

# Basteltipp

## Fisch-Fangspiel aus Flaschen

Susanne Reichardt



### Bastelutensilien:

Eine 1,5-Liter-PET-Getränkeflasche, farbiges Transparentpapier, Paketschnur, ein Überraschungsei-Kern, weiße und farbige Acrylfarben, Pinsel, schwarzer Edding, Schere

### Arbeitsschritte:

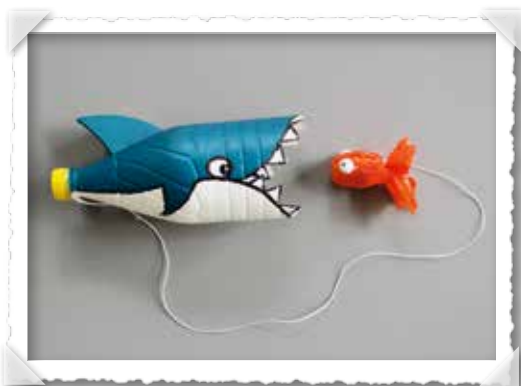
Im ersten Schritt wird die PET-Flasche gründlich mit weißer Acrylfarbe grundiert. Für ein gleichmäßiges Ergebnis sind hier mehrere Schichten notwendig. Im Anschluss werden die Konturlinien des Fisches mit schwarzem Edding auf die Flasche gezeichnet und einzelne Bereiche farbig mit Acrylfarben abgesetzt.



Nun gilt es, die PET-Flasche vorsichtig entlang des Fischmaules aufzuschneiden. Achte hierbei darauf, dass die Zähne nicht zu spitz werden, um dich später nicht zu verletzen. Schlage außerdem den Überraschungsei-Kern in ein Stück farbiges Transparentpapier ein und binde ihn am Ende mit einem ca. 60 cm langen Stück Paketschnur zu, um die Grundform für einen kleinen Fisch zu erhalten, den du mit Schnittresten nach Belieben verzieren kannst.



Jetzt ist nur mehr das andere Ende der Paketschnur am Flaschenhals festzubinden, und das lustige Fische(auf)fangen kann beginnen. ■



# Spielesalat

Michaela Zens

Hoppla, bei diesen Wörtern ist einiges durcheinandergeraten! Wenn du die Buchstaben der Wörter in die richtige Reihenfolge bringst, kannst du sie erraten. Kleiner Tipp: Alle Wörter benennen verschiedene Spiele. Hast du schon alle ausprobiert?

MINODO = .....

..... = EZZLUP

DOKAMI = .....

..... = OREMMY

HÜLME = .....

..... = ACHSCH

LEBBARCS = .....

..... = MAHLA

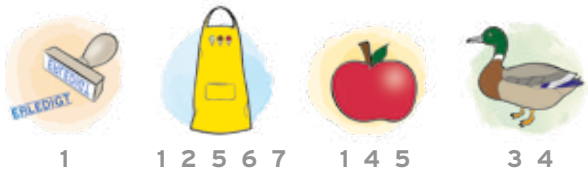
TAQUERTT = .....

..... = ONU

**AUFLÖSUNGEN:** Spielesalat: Domino - Puzzle - Mikado - Memory - untere Reihe (v. l. n. r.): 2 - 9 - 4; alle Quersummen ergeben 15  
 obere Reihe (v. l. n. r.): 6 - 1 - 8; mittlere Reihe (v. l. n. r.): 7 - 5 - 3;  
 Kuchen): Stille Post (Stiefel, Fliege, Postler) | **Magisches Quadrat:**  
 hüpfen (Stempel, Schürze, Apfel, Ente); Blinde Kuh (Blatt, Kinder,  
 Mühe - Schach - Scrabble - Halma - Quartett - Uno | **Rebus:** Tempel-

# Rebus

In diesem Rätsel kannst du drei alte Spiele erraten, die sicher schon deine Eltern gespielt haben und die auch heute noch Kindern viel Spaß machen. Finde heraus, welche Gegenstände dargestellt sind. Dann streichst du die angegebenen Buchstaben durch (beim ersten Wort ist das der erste Buchstabe), die restlichen ergeben aneinandergereiht die drei Lösungswörter.



Lösungswort:



Lösungswörter:



Lösungswörter:

## Magisches Quadrat

Jede Zahl von 1 bis 9 darf in dem magischen Quadrat nur einmal vorkommen. Werden die Zahlen einer Reihe (von links nach rechts) oder einer Spalte (von oben nach unten) zusammengerechnet, kommt immer das gleiche Ergebnis heraus.

	1	8	=	.....
		3	=	.....
2		4	=	.....
=	=	=		.....