



Sound Quartett (ab 5 J.)
und **Crazy Animals Xoomy® Pocket**
(ab 7 J.)
Ravensburger Spieleverlag, 2016

Beide Spiele sind optimal für kleine Kinder, für unterwegs und für lange Urlaubsfahrten. Beim Sound Quartett verkörpert jeder Mitspieler ein Tier und muss mit dem jeweiligen Tierlaut angesprochen werden. Ziel ist, möglichst viele Tiersets zu sammeln. Das tierisch lustige Quartett sorgt für Urlaubsspaß. Mit Xoomy® Pocket können Kinder überall Bilder malen, der Zeichentisch ist immer dabei. Die Motive lassen sich mit Zoomvorrichtung um bis zu 140 % vergrößern. Batterien und Buntstifte sind leider nicht enthalten. ■



Legends (ab 9 J.)
Ravensburger Spieleverlag
2016

Als Abenteurer reisen die Spieler durch die Welt und versuchen, sich möglichst viel Wissen über acht Legenden anzueignen. Ein sehr spannendes Spiel speziell für ältere Kinder und Erwachsene, bei dem durchaus etwas mehr Zeit eingeplant werden darf. Das Spiel ist aufgrund des großen Puzzle-Spielplans und der vielen kleinen Einzelteile für den Strand nicht geeignet, jedoch perfekt für verregnete Urlaubsnachmittage oder laue Sommerabende auf der Terrasse. ■



Mit Cornell die Natur erleben
Joseph Cornell
Mülheim, 2006, Verlag an der Ruhr
ISBN 978-3-8346-0076-9

Joseph Cornell ist Begründer der Naturpädagogik. Dieses Werk umfasst zwei seiner Bücher und ist eine hilfreiche Stütze. Viele Ideen sind so einfach, dass man als Erwachsener gar nicht darauf gekommen wäre, z. B. das Kreisspiel „**Fledermaus und Nachtfalter**“. Weil Fledermäuse in der Nacht jagen, bekommt ein Kind, die Fledermaus des Spiels, die Augen verbunden und ruft „Fledermaus“. Die anderen Kinder sind Nachtfalter und rufen als Echo „Falter“ zurück. Nun hört die Fledermaus die Falter und fängt sie. ■



Waldwerkeln und Waldgeschichten
Björn Geitmann
Mülheim, 2007, Verlag an der Ruhr
ISBN 978-3-8346-0320-3

Die Kinder entdecken beim Sammeln, Sortieren und Basteln Materialien wie Moos, Borke, Blätter und Lehm und fertigen daraus individuelle Kunstwerke. In Sachtexten erfahren sie mehr über Pflanzen und Tiere des Waldes, und in den Geschichten können sie ihre eigenen Astfiguren und Zapfenwichtel wiederfinden. Nicht nur für Kindergarten und Schule top! „**Netz mit Spinne**“ selbst basteln. Alles was man dazu braucht, sind drei fingerdicke Äste, Bindfaden, Lärchenzapfen, Blumendraht und eine Drahtschere. ■